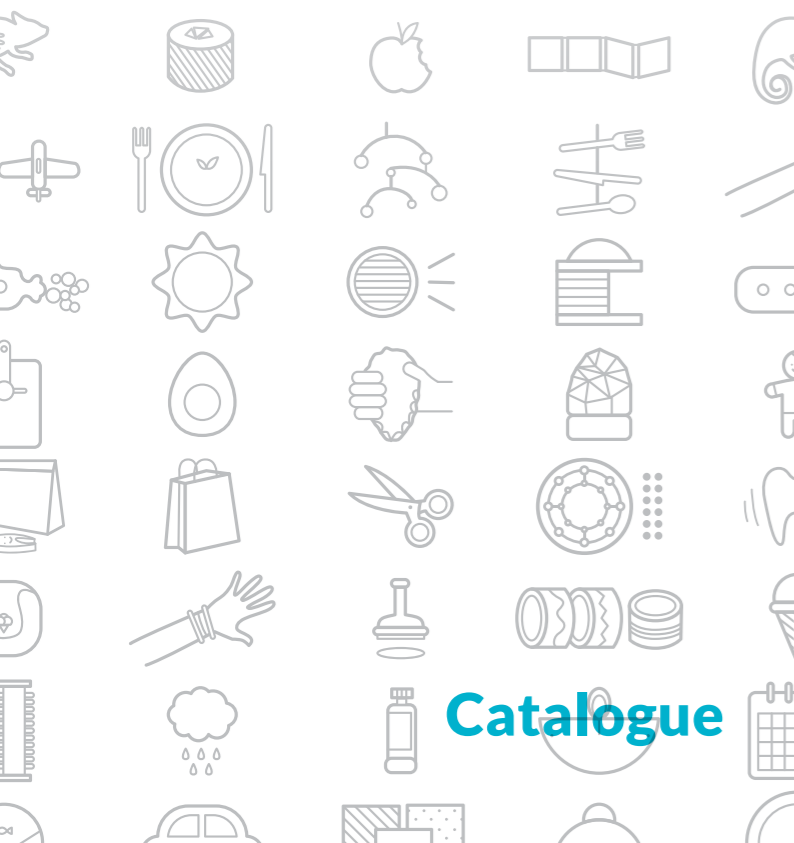


MERGING

making connections



Catalogue

CHE COS'È? WHAT IS IT?

Dall'inglese *merging*, ovvero unire.

Merging.

Nello specifico, nel design è necessario saper interpretare, contaminare, fondere mondi che a volte sembrano distanti fra di loro. Questo succede fin dalla richiesta progettuale, creando un connubio fra estetica e tecnologia, ispirazioni creative e ricerca.

To design it is crucial to interpret, cross-pollinate, and merge worlds that seem far away from each other. This happens right from the brief to join aesthetics and technology, creative inspirations and research.

This is core to the Master degree in Product Service System Design, held at the School of Design, Politecnico di Milano. This degree combines designers from all over the world (half of the students come from abroad) and with various design backgrounds (not only product designers, but also interior, communication, fashion...). This is an ensemble whose result is more than just the sum of its parts.

Ancora di più questo accade nella laurea magistrale in Product System Service Design, corso che fin dalla sua nascita combina designer di tutto il mondo (il 50% degli studenti è straniero) e di varie provenienze (non solo designer del prodotto, ma anche interni, comunicazione, moda...). Un unione il cui frutto è più della somma delle singole parti.

TEMATICHE. THEMES.

Quattro le aree d'intervento individuate da studenti e docenti.
Students and teachers have defined four themes.

CONTINUING EXPERIENCE

L'esperienza all'interno del museo non deve fermarsi una volta varcate le sue mura. L'obiettivo è quello di trasportarla al di fuori del MUST, nella vita quotidiana, riproponendola o amplificandola.

The experience in the museum doesn't stop at the end of the visit. Students worked in this topic to continue the museum experience in the daily life of visitors.

EDUPLAYING

Giocare è bello, ma imparare giocando lo è ancora di più. L'apprendimento è più efficace se legato al gioco. Conoscenze e valori da veicolare con prodotti divertenti ed istruttivi.

Playing is great, but learning by playing is better. Learning is easier if it is bounded to a game. Knowledge and values can be conveyed in funny and instructive products.

MEMORY

Oggetti la cui funzione mira a rievocare esperienze e conoscenze legate al Museo della Scienza e della Tecnologia per costruire un legame più forte e che duri nel tempo.

Objects whose function aim at reminding experiences and knowledge about the Museum of Science and Technology to build a better and stronger relationship.

CHANGING PERCEPTION

Lo scopo dei prodotti di questa categoria è mostrare utilizzi alternativi e sconosciuti di oggetti, materiali o processi quotidiani. Perché a volte è tutta una questione di punti di vista.

The products in this category want to show alternative and unknown uses of objects, materials or daily processes. Sometimes it is all about point of views!

INNOVATION STUDIO

Innovation Studio - Laurea Magistrale in Product System Service Design della Scuola del Design del Politecnico di Milano - è il laboratorio all'interno del quale gli studenti hanno sviluppato i progetti in mostra. Il cliente e principale partner è il MUST shop, concept store del Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia di Milano.

Innovation Studio - MSc in Product Service System Design, School of Design, Politecnico di Milano - is the practice-based laboratory in which students have developed the products exhibited. The main client and partner is the MUST Shop, concept store of the Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia di Milano.

Con questa collaborazione gli studenti sono entrati in contatto con il mondo della scienza e della tecnologia, esplorando non solo le proprie capacità progettuali, ma anche di auto-imprenditorialità e creazione di una propria identità professionale. Il risultato è stato lo sviluppo di un progetto dall'idea al mercato, dal concept al processo di produzione e distribuzione.

Through this collaboration, students have briefly experienced the world of science and technology, exploring not only their design skill set, but also their entrepreneurial attitude and professional identity. The result has been a project developed from idea to market, from the concept to the process of production and distribution.

Il corso Innovation Studio indaga con gli studenti la connessione tra design e innovazione, ponendo enfasi su un percorso di auto-imprenditorialità, per un confronto più diretto con la realtà del mestiere di designer nella contemporaneità e con la complessità del processo progettuale, dalla ideazione alla produzione di una mini serie.

The course Innovation Studio investigates with students the relationship between design and innovation, with emphasis on a self-entrepreneurial path. This engages a direct confrontation with how design practice is evolving, and with the complexity of the design process - from idea to the production of a micro series of products.

EVERLASTING TOYS

Mai più senza giocattoli!



Alexandra Coscovelita, Marta Maierna, Andrea Maldifassi, Ruxandra Postoaca, Carlo Sabbatucci

Everlasting toys - Airplanes è la nuova frontiera del "gioco fai da te"; è composto da uno stampo con cinque forme di aerei e il Coolmorph, un materiale plastico modellabile a mano che permette ai bambini di modellare e rimodellare i propri giocattoli quante volte vogliono, in un'esperienza senza fine.

Everlasting toys - Airplanes is the new frontier of the "build up toy"; it's a toy composed by a mould with 5 airplanes shapes and Coolmorph, a hand mouldable plastic that allows children to shape and re-shape their own toys as many times as they want, for an endless experience.

Creamball è un gioco che puoi godere due volte: giocando e mangiandone il risultato. Fare il gelato shakerando è un processo noioso, richiedendo cinque minuti di dura agitazione, un tempo infinito per un bambino. L'obiettivo è rendere quest'azione un gioco che porti ad interagire con altre persone.

You can enjoy Creamball twice: by both playing with it and eating the result. Making ice cream by shaking is a boring process, since it takes five minutes of hard shaking. We aim to make this more accessible by making it a game you can play with someone else you can share the tasty result at the end.

CREAMBALL

Giocare con gusto



Simone Crimella, Seçil İçke, Daria Kosheleva, Maria Piera Mattioli, Cristina Pellicanò.

MUST BAG

Il gioco nato da una borsa



Margarita Avilés de Carlos, Marco Fogaccia, Shi Jintian, Nicoletta Marangoni, Maria Montes de Oca

Must Bag è molto di più di una shopper in carta riciclata. È la borsa più bella di sempre, che può essere usata e riusata al 100% in qualsiasi modo, sia per divertimento che per utilità, ma nulla viene mai buttato. L'utente può creare un gioco da tavolo ispirato dalle orbite dei pianeti, trasformando la shopper in tabellone e pedine personalizzabili.

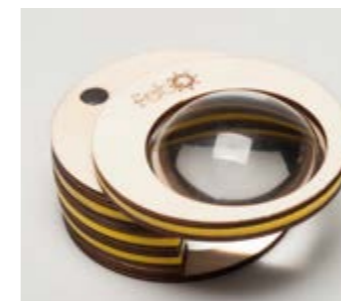
Must Bag is more than a shopper made of recycled paper. It is the coolest bag ever, which can be 100% reused in any way, for fun or for function, but nothing ever goes into the trash. The users can create a board game inspired by the orbits of planets, using the paper bag as customizable board and pawns.

Febo è un kit artistico che usa l'energia rinnovabile per lasciare tracce. Sfruttando l'energia solare potrai disegnare con una lente che proviene dal fanale di una macchina. Febo contiene anche un album per gli schizzi composto da materiali di recupero che renderanno la tua esperienza sempre diversa.

Febo is a special art kit that uses clean energy to leave traces. Using solar power, you can draw with a lens that was a car headlight before. Febo also contains a sketchbook made by different materials. The product is fully recycled because all the components come from waste.

FEBO

Hai mai disegnato con il sole?



Rosalia Galeano, Francesca Padovan, Paola Papetti, Fan Rong

TOD

Tool of Design



Daniela Chuecos, Gabriele Roncoroni, Davide Trimarchi

Porta a casa il fascino dei treni a vapore. Semplicemente, fai un tè, e metti il coperchio: il vapore uscirà dal camino, come un vero treno! Allo stesso tempo puoi usare il coperchio capovolto per appoggiare la bustina bagnata dopo che hai finito di usarla.

Take home the fascination of steam trains. Just make a tea, and put the cover: the steam comes out of the chimney, like a real train! At the same time, you can use the flipped cover to hold the wet teabag when you finish. You don't have to stand up and throw it.

Si dice che nelle botti piccole ci sia il vino migliore. Abbiamo disegnato un piccolo oggetto con un grande potenziale: permettere alle menti ispirate di esprimere le loro idee. TOD è uno strumento da disegno tascabile per creare cerchi, rette e linee parallele, destinato a bambini creativi, artisti e anche professionisti.

Good things come in small packages, don't they? We have designed a small object with a great potential: to allow inspired minds to express their ideas. TOD is a pocket sized drawing tool to create circles, straight and parallel lines, intended for creative kids, amateur artists and even professionals.

Matteo Colombo, Xiaoying Duan, Maria Sirait, Ya Zheng

Matteo Colombo, Xiaoying Duan, Maria Sirait, Ya Zheng

ATTRACTIVE GLOBE

I'm attractive!



Maria Mancini, Silvia Rizzello, Liu Jing, Cai Yuqing

Attractive Globe è un mondo magnetico che tiene ordinata la tua scrivania. Riesce, infatti, ad attirare graffette, spille ed altri piccoli oggetti metallici. Puoi segnare i luoghi in cui sei stato, abbinare le monete agli stati corrispondenti e disegnare usando il pennarello. Scopri tutte le potenzialità del prodotto usando la tua creatività!

Attractive Globe is a magnetic globe that can clean your desktop by attracting clips, pins and other metal stuff. You can even pin the places you have travelled, match the coins with its countries and draw on it with a marker. Discover its full potential using your creativity!

Immagina come sarebbe il mondo visto dalla finestra di un sottomarino. I nostri occhiali ti danno la sensazione di vedere il mondo in modo differente. Indossali e girali per poter vedere l'acqua al loro interno crescere e decrescere come se ti stessi immergendo ed emergendo dal mare dentro al sottomarino Toti.

Imagine how the world looks from a submarine window. Our glasses give you the feeling to see the world in a different way. Just wear and turn them to see the water rising up and down as if you were immersed and then emerging out of the sea in the Toti.

TURN THE TOTI

Riempi il tuo mondo d'acqua



Greta Bosio, Marta Macchis, Yihan Tian, Lin ShuangShuang

TEETOTTER

Ricordi duraturi con un solo biscotto!



Catalina Avila, Laura Alioli, Martina Mantica

Questo kit ti aiuta nel momento in cui i bambini iniziano a perdere i denti da latte, proponendo una divertente attività da svolgere insieme, per meglio comprendere i cambiamenti del proprio corpo e fornendo una giusta ricetta per gestire lo spiacevole momento e aiutando nel processo della perdita.

This kit helps you during time that children are losing their baby teeth by doing a fun activity together to further their understanding of body changes, providing a recipe to manage the discomfort of the moment and helping with the process of removal.

WRAP&PLAY

Gioca con la tua immaginazione



Federica Bagini, Valentina Bianchi, Umit Can Koray, Chiara Minotti, Sepideh Shariati

Wrap&Play è un giocattolo in tessuto che propone infinite possibilità di utilizzo: stimola l'immaginazione del bambino trasformandolo in diversi personaggi. Indossato, diventa un'estensione con cui diventare un aeroplano. Aperto, permette di creare il proprio spazio di gioco, immaginando di essere in un sottomarino grazie all'oblò e al periscopio.

Wrap&Play is a wearable toy that suggests unlimited possibilities for playtime. Kids can extend their bodies and act as different characters, like an airplane, or can create their own playing environment, like being in a submarine, playing with the porthole and the periscope.

BALANCE

Trovalo con la dieta corretta



Enrica Battiston, Lucia Oggioni, Meixiu Pan, Nataly Sanchez

Balance ti aiuta a controllare come mangi, giorno dopo giorno. Ogni volta che mangi una porzione di cibo dovrai appendere, alla giusta posata, un pesetto corrispondente, per tenere traccia di ciò che mangi. Alla fine della giornata la posizione delle posate ti farà capire se la tua dieta è stata corretta e bilanciata.

Balance helps you to control your diet, day by day. Every time you eat a portion of food, you have to hang the corresponding piece to the right stick, to keep track of what you eat. At the end, you will see if your diet is correct and balanced thanks to the position of the sticks.

WIZIE

Dai forma al suono



Chiara Dellavedova, Lucrezia Fratto, Gaoying Li, Shanshan Li

Wizie è l'altoparlante che ti consente di vedere il suono, trasformando la vibrazione sonora in un fenomeno tangibile. Scopri che forma ha la musica che ascolti visualizzandone l'intensità attraverso la polvere metallica e divertiti ad aver traccia delle tue canzoni preferite utilizzando il colore.

Wizie is a loudspeaker that allows you to see sound, transforming the vibration into a tangible phenomenon. Discover the shape of your music, visualising the intensity of sound with metal powder and get a unique footprint of your favourite songs using colour.

ColorMood è il calendario dell'umore che permette al fruitore di esprimere e registrare il proprio stato d'animo giornaliero attraverso un colore, scegliendolo con un semplice gesto. Alla fine del mese, fornisce un completo racconto a colori e grazie ad esso l'utente ricorderà facilmente le proprie emozioni ed avvenimenti importanti.

ColorMood is a mood calendar that allows the user to express and record their daily state of mind through colour, choosing it with a simple gesture. At the end of the month, Colormood provides a complete colour feedback and, thanks to it, the user will easily remember his moods and important events.

COLORMOOD

Dai un colore alla tua giornata!



Mara Colzani, Yu Deng, Iulia Miu, Elisa Elena Mosca

Doodle è composto da 6 rulli e 3 timbrini, che permettono ai bambini di creare paesaggi continui (il cielo, il mare, e la ferrovia), trovando nuove combinazioni e stampando tracce infinite. Poi, i singoli timbri dell'aereo, del treno e del sottomarino permettono di sperimentare attraverso la ripetizione e inventare nuove storie.

Doodle consists of 6 rolls and 3 stamps. Children can create continuous landscapes (the sky, the water, and the railway), finding new combinations and designing infinite traces. The separate stamps of airplanes, trains and submarines allow to experiment with repetition and invent new stories.

DOODLE

Kit di stampini



Kamilla Dissyukova, Giuseppe Giordano, Sara Rizza, Giuditta Sartori

Zoomie è la collezione di peluche innovativi ispirati alla scienza della biomimesi, che prende i processi biologici della natura come modello di progettazione. La fluorescenza della medusa, la mutazione di colore del camaleonte e l'impermeabilità della balena sono le proprietà che abbiamo simulato con Mina, Harmano e Nella.

Zoomie is a series of innovative puppets inspired by the science of biomimicry. It takes nature's biological processes as model for new design. The fluorescence of jellyfish, the colour changing of chameleon and the waterproof skin of whale are the three properties represented in Mina, Harmano and Nella.

ZOOMIE

Quando la natura incontra l'innovazione



Benedetta Baciali, Aluu Hoo, Camilla Marino, Tay Mendoza

Soapsmarine è un gioco da bagno per tutti i ragazzi che amano fare il bagno nella vasca, dopo una lunga giornata faticosa! Soapsmarine porta il sommergibile italiano Enrico Toti nella tua vasca, producendo tutte le bolle e i profumi di cui hai bisogno per goderti il tuo bagno.

Soapsmarine is a bath toy for all those playful children that love to take a bath, after a long and active day! Soapsmarine brings the Italian submarine Enrico Toti to your bathtub, giving your bath all the bubbles and scents you need to enjoy it.

SOAPSMARINE

Il sottomarino Toti nella tua vasca



Emanuele Bianchi, Marta Fontana, Tamires Minuk, He Munong

CONCERTINA

Il museo diventa favola



Xian Du, Marta Gattoni, Nazarena Parenti, Feiye Xu

Concertina è un nuovo modo di raccontare le favole della buonanotte. Si può scegliere tra cinque fiabe tutte ispirate ai temi e ai personaggi trattati dal Museo della Scienza e della Tecnologia. Concertina viene applicata sul telefono cellulare la cui luce anima e colora la narrazione. Emozione e praticità in una favola tascabile.

Concertina is a new way of telling bedtime stories. You can choose between five fairy tales inspired by themes and characters of the Museum of Science and Technology. Concertina is applied on the phone whose light gives soul and colours to the narrative. Emotion and convenience in a fabulous pocket.

GRIPSLIP

Componi, testa, impara



Haiyu Bai, Jiajun Huang, Giulia Salvadori, Claudia Zampella

Un giocattolo e uno strumento scientifico. Lo scopo è provare le diverse combinazioni di ruote e pesi su superfici differenti per sperimentare la presenza degli attriti. Ti sfida a trovare la soluzione vincente adatta alla superficie scelta e andare più veloce degli altri. Gareggia e impara a vincere!

A toy car and a scientific tool. The aim is to match different wheels and weights on various surfaces to experiment with the presence of friction. It challenges you in finding the winning combination to go faster than the other cars. Race and learn how to win!

RAINYTALES

Enjoy your rainy days



Lizzie Abernethy, Maddalena Bellè, Maria Lidia Maiorino, Jen-Pang Wang

Rainytales non è un semplice poncho impermeabile. È in grado di trasformare le giornate di pioggia del tuo bambino in una divertente esperienza. A contatto con l'acqua il poncho inizierà magicamente a colorarsi, facendo così fiorire gli alberi spogli che ne decorano il tessuto quando è asciutto.

Rainytales is not a simple waterproof coat: it creates an exciting experience with a profound impact on the way your child can enjoy the rain. Watch as it magically transforms from a blank canvas to a flourishing landscape when water touches the coat.

Il nostro prodotto si basa sul concetto di Frushi, ovvero riso più frutta, ed è dedicato a coinvolgere i bambini in una attività ricreativa in cucina, nella quale i benefici della frutta vengono convertiti in superpoteri, al fine di comprendere l'importanza del cibo sano attraverso una sfida divertente.

The product is based on Frushi (rice plus fruits). It engages children in a creative eating activity where the nutritional benefits of the fruits are being represented by superpowers. It makes them understand the importance of healthy eating through an enjoyable challenge.

FRUSHI MASTER

Never boring fruit



Alessandro Cicchella, Jacopo Grilli, Susanna Marchini, Matteo Remondini, Pedro Toda

Save Jimmy è una gara contro il tempo. Si tratta di un gioco da mettere in doccia che incoraggia a ridurre il consumo d'acqua. Ogni volta che ti fai una doccia, l'acqua nell'acquario di Jimmy comincia a diminuire; se la doccia sarà più lunga di cinque minuti, l'acqua finirà e Jimmy soffrirà le conseguenze.

Save Jimmy is a race against time. The game takes place in your shower, encouraging reducing water consumption. Each time you take a shower, Jimmy's fish bowl begins to drain; if you shower for too long, the water will run out and Jimmy will suffer the consequences.

SAVE JIMMY

Sfida il tempo e riduci il consumo d'acqua



Karen Avellaneda, Alice Colombo, Gianvito Fanelli, Rong Yu

Stonegg è una micro-factory che trasforma materiale di scarto, i gusci delle uova, in un prodotto utile, i gessetti colorati, tramite un processo manuale. Stonegg nasce per ispirare creatività e manualità in un gioco lento e graduale, stimolando capacità critiche sul riciclo e curiosità nel processo del fare.

Stonegg is a micro-factory to transform waste material into a useful product. You can transform eggshells into chalks through a manual process. Stonegg inspires creativity and manual skills, developing critical thinking on recycling and curiosity in the process of making.

STONEGG

I'm your little chalk factory



Sauli Anetjärvi, Andrea Baldin, Cenk Basbolat, Francesca Carbonara, Giovanni Piemontese

MERGING

making connections

Curatore
Corso di Innovation Studio
MSc Product Service System Design
Politecnico di Milano

Proff. Ilaria Marelli, Marzia Mortati, Alessandro Confalonieri, Marta Corubolo, Alberto Manzoni, Norman McNally, Dunja Weber.

Assistiti da
Agnese Accordino, Emanuela Delfino, Silvia Remotti e Roberto Sironi.

Mostra progettata dagli studenti:
Francesca Carbonara, Alice Colombo, Matteo Colombo, Gianvito Fanelli, Jacopo Grilli, Marta Macchis, Giovanni Piemontese.

Con l'assistenza degli studenti:
Enrica Battiston, Maddalena Bellè, Andrea Maldifassi, Maria Piera Mattioli.



Sponsored by:

Ciemmegrafica

capé-legnami